



PROVA OFICIAL DE BATXILLERAT PROFESSIONAL

DESCRIPTIU OFICIAL DE LA COMPETÈNCIA TRANSVERSAL 1:

EMPRENDRE PROJECTES PER MILLORAR L'ENTORN

1. DATA D'APROVACIÓ

El descriptiu oficial de la prova de la competència transversal 1 va ser aprovat per la Taula Tècnica de Batxillerat Professional el 19 de gener del 2023.

2. DATA D'APLICACIÓ

El descriptiu oficial de la prova de la competència transversal 1 s'aplica a partir de la Prova Oficial de Batxillerat Professional de l'any 2023.

3. MARC LEGAL

- Decret legislatiu del 30 de maig del 2018 de publicació del text refós de la Llei qualificada d'educació, del 3 setembre del 1993.
- Llei 17/2018, del 26 de juliol, d'ordenament del sistema educatiu andorrà.
- Llei 21/2021, del 15 de juliol, de modificació de la Llei 17/2018, del 26 de juliol, d'ordenament del sistema educatiu andorrà.
- Decret 315/2022, del 13-7-2022, d'ordenament del nivell de formació professional inicial i de batxillerat professional del sistema educatiu andorrà.
- Decret 351/2022, del 31-8-2022, de publicació del Programa de batxillerat professional de tècnic en cures auxiliars d'infermeria.
- Decret 352/2022, del 31-8-2022, de publicació del Programa de batxillerat professional de tècnic de suport de desenvolupament de programari.
- Decret 353/2022, del 31-8-2022, de publicació del Programa de batxillerat professional de tècnic de suport sociocomunitari.
- Decret 354/2022, del 31-8-2022, de publicació del Programa de batxillerat professional de tècnic de suport de sistemes informàtics i xarxes.

4. INFORMACIÓ GENERAL DE LA PROVA

	Codi de la prova	Tasques avaluades	Tipologia	Durada	HU/HC*	Llengua de realització
Prova 1	TRANS_C1_1	T1.1, T1.2, T1.3, T 1.5, AP 1.6.1, AP 1.6.2	Projecte	Lliurament projecte: Presentació: 10 min Semestre 3	HC	Català
Prova 2	TRANS_C1_2	T 1.4, AP 1.6.3, AP 1.6.4	Projecte	Semestre 4	HC	Català

*HU: Horari unificat HC: Horari de centre

5. ACTIVITATS PROFESSIONALS

TASCA 1.1. Delimitar l'àmbit del projecte
1.1.1. Descriure clarament els elements i variables del context (Què, qui, on, quan, quant).
1.1.2. Descompondre el repte en parts (mapa de paràmetres).
1.1.3. Aplicar rigorosament tècniques i estratègies per delimitar l'àmbit del projecte.
TASCA 1.2. Analitzar els elements claus de l'entorn
1.2.1. Portar a terme una anàlisi de l'entorn emprant eines d'anàlisi com CANVA o PESTEL.
1.2.2. Emprar amb sentit crític dades per analitzar-les emprant eines TIC de tractament de dades.
1.2.3. Emprar amb rigor eines d'anàlisi de l'entorn (DAFO, mapa d'entorn) per establir relacions entre els diferents elements de l'anàlisi.
TASCA 1.3. Proposar idees
1.3.1. Experimentar amb multitud de tècniques col·lectives creatives per generar idees amb eines virtuals.
1.3.2. Ordenar les idees en relació amb l'oportunitat o la necessitat seguint un criteri creatiu.

1.3.3. Prototipar de manera creativa a partir de les idees originades.
TASCA 1.4. Analitzar matemàticament la viabilitat econòmica-financera del projecte
1.4.1. Calcular amb rigor els costos del projecte (recursos humans, inversió, legals, administratius...).
1.4.2. Calcular amb rigor ràtios senzilles.
1.4.3. Fer anàlisis estadístiques acurades.
1.4.4. Extreure conclusions clares de les matemàtiques (teorització de la matemàtica).
1.4.5. Formular amb sentit crític i empíric o científic les pròpies conclusions en termes de viabilitat.
TASCA 1.5. Determinar l' impacte social del projecte (transformació de l'entorn social)
1.5.1. Escalar l'impacte del projecte. (Què puc fer perquè beneficiï a més persones?).
1.5.2. Fixar mesures compromeses i sostenibles per aconseguir la transformació de l'entorn social.
1.5.3. Formular amb creativitat i sentit crític les pròpies conclusions en termes d' impacte social.
TASCA 1.6: Elaborar un pla del projecte
1.6.1. Formular objectius SMART (specific, measurable, accepted, reasonable, time bound).
1.6.2. Explicar clarament el projecte i les accions principals que es duran a terme.
1.6.3. Fer un pressupost rigorós.
1.6.4. Il·lustrar adequadament les conclusions més significatives amb l'ajuda de gràfics, imatges, fluxgrames...

6. DESCRIPCIÓ DE LES PROVES COMPETENCIALS

6.1. Descripció de la prova 1

La prova permet avaluar les tasques 1.1, 1.2, 1.3, 1.5 i les activitats professionals 1.6.1 i 1.6.2.

La situació a resoldre de la competència 1 és emprendre projectes per millorar l'entorn.

L'enunciat de la prova és l'elaboració d'un projecte emprenedor amb retorn i repercussió social a partir d'un repte proposat per empreses del país a l'alumnat. La temàtica o àmbit d'implementació del projecte és obert i no ha de ser necessàriament relacionat amb la branca d'especialitat.

L'encàrrec de la prova consisteix en què els candidats dissenyin un projecte emprenedor mobilitzant les eines i els sabers associats per analitzar la viabilitat, l'abast de l'impacte a l'entorn i els requeriments organitzatius i logístics.

El descriptiu de la prova conté el guió amb les pautes de format i contingut que el grup ha de seguir per l'elaboració del projecte (vegeu annex 1).

El grup ha de lliurar el seu projecte en format digital i ha de realitzar una presentació oral acompanyada d'un suport visual.

El grup ha de realitzar una defensa del projecte mitjançant una exposició oral de les fases de creativitat i prototipatge (vegeu annex 1). El grup disposarà de 10 minuts per realitzar l'exposició oral. La tipologia de suport visual per la exposició és oberta.

6.2. Descripció de la prova 2

La prova permet avaluar la tasca 1.4 i les activitats professionals 1.6.3 i 1.6.4.

L'encàrrec de la prova consisteix en què el candidat analitzi la viabilitat econòmica del projecte desenvolupat a la prova 1. L'anàlisi consisteix en la realització d'un pressupost, utilitzant càlculs i anàlisis estadístics i extraient i il·lustrant gràficament les conclusions pertinents.

El descriptiu de la prova conté el guió amb les pautes de format i contingut que el candidat ha de seguir per l'elaboració del projecte (vegeu apartat C de l'annex 1).

El candidat ha de lliurar el seu projecte de viabilitat econòmica en format digital.

ANNEX 1: Guió dels projectes

A) Format dels projectes (Prova 1 i Prova 2)

- Format digital
- Portada
- Índex
- Extensió:
 - Prova 1: entre 15 i 25 pàgines
 - Prova 2: entre 2 i 5 pàgines
- Lletra helvètica 11
- Interlineat 1,5
- Pot incloure: imatges, gràfiques, llegendes i infografies)
- Bibliografia (si s'escau)

Suport de la presentació del projecte

- Format lliure i creatiu a escollir pels candidats

B) Contingut del projecte de la prova 1:

1. Fase d'exploració

- Explicar l'essència de l'empresa (Missió, visió, valors corporatius, productes i serveis, punts de contacte, principals clients, relació amb el client, ingressos, processos més importants).
- Explicar detalladament el repte.
- Respondre a les *sis preguntes* amb relació al (Què, Qui, Com, Quan, Perquè i On).
- Realitzar el mapa de paràmetres.
- Analitzar la competència que pot tenir l'empresa en el sector.
- Analitzar les tendències de mercat.
- Analitzar el client (Story telling, Day of worker, entrevistes, enquestes, etc...).
- Realitzar les conclusions de l'anàlisi i la viabilitat del repte.

2. Fase de Creativitat

- Presentar el màxim d'idees possibles per a desenvolupar i resoldre el repte proposat per l'empresa: entregar una demostració dels processos realitzats (escrit, vídeo, moodboard, etc).
- Utilitzar eines per desenvolupar la creativitat (brainstorming, brainwritting, els 5 perquè).
- Endressar les idees.
- Definir exhaustivament les idees.
- Analitzar la viabilitat de les idees.

3. Fase de Prototipatge

- Plasmar de manera tangible o visual les idees proposades a creativitat.
- Realitzar exemples de prototipatge (dibuix, maqueta, objecte 3D, representació digital, performance, cubbing, etc).

C) Contingut del projecte de la prova 2:

1. Viabilitat econòmica del projecte

- Realitzar un pressupost on calcular els costos del projecte (recursos humans, inversió, legals, administratius...).
- Analitzar a partir de càlculs i anàlisis estadístics la viabilitat econòmica del pressupost del projecte presentat.
- Extreure conclusions, amb sentit crític i empíric o científic, del pressupost presentat, en termes de viabilitat econòmica.
- Il·lustrar en forma de gràfics, a través d'un full de càlcul, les conclusions extretes a partir del pressupost presentat.