



Govern d'Andorra

Presentació

Projecte de Llei d'Esports Electrònics al Principat d'Andorra

Ministeri de Presidència, Economia i Empresa
Andorra la Vella, 3 de juny del 2020

Consideracions generals prèvies

El Projecte de Llei que es presenta té per objecte:



Regular un sector d'activitat amb gran creixement internacional i potencial de diversificació de l'economia andorrana.



Establir un **marc jurídic** bàsic per al desenvolupament d'activitats, tant econòmiques com formatives i de lleure d'esports electrònics, assegurant uns nivells elevats de protecció.



Establir **mecanismes de promoció** de la corresponent activitat econòmica.

Consideracions generals prèvies

Objectius perseguits:



Dotar de **seguretat jurídica** l'activitat que es desenvolupa en l'espai digital.



Assegurar la **protecció dels consumidors**.



Afavorir el **teixit empresarial** del país.



Atreure **inversió** i empreses **estrangeres**.



Potenciar el **desenvolupament** d'un **sector econòmic** innovador.

Estructura del Projecte de Llei

El projecte de llei s'estructura en quatre Títols:

TÍTOL I. ORGANITZACIÓ DELS ESPORTS ELECTRÒNICS

TÍTOL II. ENTITATS I AGENTS IMPLICATS EN L'ÀMBIT DELS ESPORTS ELECTRÒNICS

TÍTOL III. SEGURETAT, SALUT I LLUITA CONTRA EL DOPATGE

TÍTOL IV. RÈGIM DISCIPLINARI

Estructura del Projecte de Llei

TÍTOL I. ORGANITZACIÓ DELS ESPORTS ELECTRÒNICS

El Títol I conté les disposicions generals referides a l'objecte de la Llei, les principals **definicions** dels termes utilitzats, **l'àmbit d'aplicació**, els **principis** de la política d'esports electrònics i la **regulació del pla estratègic** a desenvolupar per part del Govern.

Estructura del Projecte de Llei

TÍTOL II. ENTITATS I AGENTS IMPLICATS EN L'ÀMBIT DELS ESPORTS ELECTRÒNICS

- S'inclou el **règim jurídic** aplicable a les entitats i agents implicats en l'àmbit dels esports electrònics, incloent-hi la **Comissió Andorrana d'Esports Electrònics**, els clubs professionals, els clubs no professionals i els organitzadors de competicions.
- Es defineix el marc establert per a jugadors i tècnics d'esports electrònics, incloent les **normes aplicables als jugadors i tècnics** professionals i als jugadors i tècnics no professionals.
- Marc desenvolupat pel **Comitè de Promoció dels Esports Electrònics**.
- S'estableixen les disposicions aplicables a d'**altres subjectes vinculats als esports electrònics**, incloent entitats i federacions nacionals, estrangeres i internacionals, així com àrbitres i jutges d'esports electrònics.

Estructura del Projecte de llei

Composició de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics

- Dos representants del **Ministeri encarregat de l'Economia**.
- Un representant del **Ministeri encarregat de l'Esport**.
- Un representant del **Ministeri encarregat de la Salut Pública**.
- Un representant de l'**Agència Andorrana Antidopatge**.
- Un representant del **Ministeri encarregat d'Interior**.
- Un representant del **Ministeri encarregat de l'Educació**.
- Un representant del **Gabinet Jurídic** del Govern.

Estructura del Projecte de Llei

Funcions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics (1/2)

- Vetllar pel **compliment d'aquesta Llei** i els seus principis.
- Proposar l'elaboració i/o **la modificació de normativa** andorrana en matèria d'esports electrònics d'acord amb el marc establert per aquesta Llei.
- **Gestionar i administrar** els programes i les accions que es prevegin en el Pla Estratègic o en altres iniciatives establertes pel Govern per a la promoció dels esports electrònics.
- **Proposar al Govern** els **programes** i les **accions** que consideri pertinents per al desenvolupament dels esports electrònics de conformitat amb els principis establerts en aquesta Llei.
- Intervenir en els corresponents **procediments administratius** d'acord amb el previst en aquesta Llei.

Estructura del Projecte de Llei

Funcions de la Comissió Andorrana d'Esports Electrònics (2/2)

- Vetllar per la **seguretat i salut** de les persones que participen o estan vinculades a activitats d'esports electrònics, **cooperant amb l'Agència Andorrana Antidopatge** i els organismes internacionals en matèria de lluita contra el dopatge, i exercir una funció de prevenció i **lluita contra el dopatge** en l'àmbit dels esports electrònics.
- **Vigilar, controlar, inspeccionar** i, si escau, sancionar les activitats relacionades amb esports electrònics d'acord amb aquesta Llei i sens perjudici de les competències que altres autoritats puguin tenir respecte d'aquelles activitats.
- **Col·laborar** amb altres autoritats andorranes, així com amb entitats i federacions nacionals i internacionals, per al **desenvolupament del sector** dels esports electrònics.

Estructura del Projecte de Llei

TÍTOL III. SEGURETAT, SALUT I LLUITA CONTRA EL DOPATGE

Aquest Títol es dedica íntegrament a les **normes referides a la seguretat i salut dels jugadors d'esports electrònics**, amb una referència especial a la lluita contra el dopatge. D'aquesta forma es defineix el marc legal dirigit a garantir la seguretat i salut dels jugadors, complementant-se amb les normes establertes per a lluitar contra el dopatge.

Estructura del Projecte de Llei

TÍTOL IV. RÈGIM DISCIPLINARI

Aquest Títol es dedica a la **definició del règim disciplinari** derivat de les infraccions de les disposicions de la Llei, preveient-se tant els tipus d'**infracció**, les corresponents **sancions** i el sistema de prescripció aplicable.



Govern d'Andorra

Gràcies per la vostra atenció